

function position function range (x-axis)	(-0.5;+0.5)				(-1.5;-0.5)				(-2.5;-1.5)			
	(-5;+5)	(-15;+15)	(-25;+25)	(-50;+50)	(-5;+5)	(-15;+15)	(-25;+25)	(-50;+50)	(-5;+5)	(-15;+15)	(-25;+25)	(-50;+50)
ROOT::Math::GaussIntegrator	0.98864	0.00000	0.00000	0.00000	1.04702	1.03163	0.00000	0.00000	0.93750	0.00000	0.96356	0.00000
ROOT::Math::GaussLegendreIntegrator , npoints=1e3	1.00312	1.03600	0.94195	0.94199	0.99791	0.98668	1.01965	1.09876	1.00393	0.98014	1.01717	0.94121
ROOT::Math::GaussLegendreIntegrator , npoints=1e4	1.00044	0.99879	1.00519	1.00524	0.99991	1.00127	0.99654	1.00504	1.00021	0.99920	1.00197	0.98874
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=1	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=2	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=3	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=4	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=5	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator , rule=6	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=1	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=2	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=3	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=4	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=5	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::GSLIntegrator * , rule=6	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVESINGULAR	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kNONADAPTIVE	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=1	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=2	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=3	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=4	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=5	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE , rule=6	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	0.00000	1.00000	1.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kGAUSS	0.98864	0.00000	0.00000	0.00000	1.04702	1.03163	0.00000	0.00000	0.93750	0.00000	0.96356	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVESINGULAR *	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000	1.00000
ROOT::Math::Integrator/kNONADAPTIVE *	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=1	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=2	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=3	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=4	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=5	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kADAPTIVE *, rule=6	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
ROOT::Math::Integrator/kGAUSS *	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000	0.00000
TF1::Integral(xmin,xmax)	0.98864	0.00000	0.00000	0.00000	1.04702	1.03163	0.00000	0.00000	0.93750	0.00000	0.96356	0.00000
TF1::Integral(xmin,xmax,(Double_t*)(NULL),1e-18)	0.98864	0.00000	0.00000	0.00000	1.04702	1.03163	0.00000	0.00000	0.93750	0.00000	0.96356	0.00000

* = singularities provided